

●「SDGs2030 カードゲーム」ワークショップ開催

日時：12月16日（木） 13:30～16:00 リコージャパン PIC セミナールーム

主催：一般社団法人マーチング委員会

ファシリテーター：井上理事長、利根川塾長

参加：リコージャパン PP 事業部メンバー 10名



内容：①SDGsについて ②SDGs カードゲーム ③振り返り



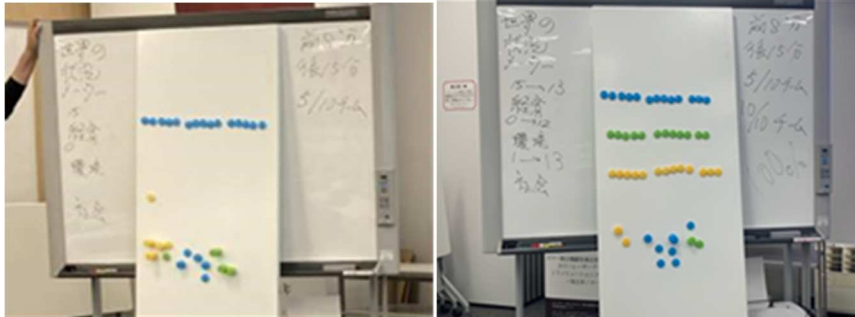
利根川塾長

井上理事長

ゲーム概要：個々に与えられた一つの達成目標（ミッション）に向けて、同じく与えられた複数のプロジェクトの中から、世界の状況（経環境・社会）のを見つつ、目標に近づくものを選択し、必要なお金と時間を使いながら、個々の目標を達成するというものです。（ゲームは前半と後半に分けて実施されます）
世界メーターは、経済は青、環境は緑、社会は黄で表しています。



流れ：前半は、個々の目標達成のためになりふり構わずプロジェクトを実施する人が多く、前半が終わった時点で世界メーターは、環境（緑）と社会（黄）はなおざりで、経済（青）だけ発展という極端に偏った状況となりましたが、後半は、世界メーターのバランスもとるため、みんなが一致団結したことで、個々の目標も達成しつつ、見事にベストのバランスにしてゲームを終えることができました。



* 前半終了時の世界メーター

* 後半終了時の世界メーター